

Impuls für Jungschar-Kids (von Bianca Kaiser)

In der Bibel steht: „Sei mutig und entschlossen. Gott ist bei dir, wohin du auch gehst.“ – Josua 1,9.



Wir dürfen mutig und stark sein, weil Gott **immer** bei uns ist, egal wo wir sind. ER lässt uns nicht allein, sondern er ist immer mit dabei. Wir sind stark, weil wir Gott an unserer Seite haben!

„Gott ist stark!“ Er schenkt uns Kraft und macht uns stark. Auch Noah, der Schiffsbauer, der die Arche auf dem Trockenen baute oder Paulus, der als mutiger Verkündiger anderen von Gottes Wort erzählt, wurde von Gott gestärkt. Sie vertrauten auf Gottes Hilfe und Kraft. Dadurch wurden sie ermutigt und gestärkt.

Das klingt doch gut, oder? Aber leider erleben wir das nicht ständig so. Es gibt immer wieder Situationen im Leben, in denen wir uns alleine und schwach fühlen. Überlege dir: Wann hast du dich auch schon einmal schwach und ängstlich gefühlt? Und warum?

Vielleicht als eine Spinne über den Boden gekrabbelt ist? Oder wenn es draußen blitzt und donnert? Oder wenn man etwas angestellt hat und Ärger bekommt? Wenn man in der Schule einen schwierigen Test schreiben soll?

Diese Situationen können einem Angst machen. Hat dir etwas oder jemand dabei geholfen, die Angst zu besiegen?

Wir brauchen eigentlich keine Angst zu haben. Denn wir haben doch Gott an unserer Seite. Er ist immer bei uns, und lässt uns nicht im Stich! Er ist stärker, als alles, was uns Angst macht. Er ist stärker als jede Spinne und auch stärker als jedes Gewitter, das draußen vor sich hin donnert.

Auch mit Gott an unserer Seite werden wir ab und zu mal Erlebnisse haben, die uns Angst machen oder verunsichern. Aber genau in diesen Situationen lohnt es sich, auf Gott zu vertrauen und mit ihm zu reden. Wenn wir uns Gott anvertrauen, wird er uns beistehen und uns helfen. Er schenkt uns Mut und macht uns stark.

Mit Gott reden, das können wir zum Beispiel im Gebet oder wir singen ein Lied für ihn. Ganz wie du am liebsten mit Gott redest.

Hier noch ein Lied passend zur Andacht zum Anhören. „Sei mutig und stark“:

<https://www.youtube.com/watch?v=4ramQQxO03k>

Liebe Grüße von Bianca



Spielideen von Bianca:

Karten stapeln

Du benötigst einige Spielkarten. Versuche die Karten wie ein Kartenhaus aufzubauen und zu stapeln. Versuche so viele Karten wie möglich als Kartenhaus aneinander und übereinander zu bauen. Wer baut das höchste Kartenhaus?



Tic Tac Toe

Zeichne ein Feld mit 9 Kästchen auf ein Blatt. Es wird abwechselnd von jedem Spieler jeweils ein Feld mit seinem Zeichen markiert.

(Ein Spieler malt z.B. einen Kreis in ein Feld, der andere ein X.)

Wer zuerst 3 gleiche Zeichen in einer Reihe hat, gewinnt.

o	x	o
	x	o
x		o

Boccia: (Am besten draußen im Garten spielen)

Ein Spieler wirft die 1. Kugel aufs Spielfeld/ ins Gras. Der Reihe nach versucht jeder Spieler möglichst nah mit seinen jeweiligen Kugeln an die 1. Kugel zu kommen. Der mit der Kugel, die am nächsten an der 1. Kugel bzw. gekennzeichneten Kugel liegt, gewinnt.

Parcourslauf (Gut draußen zu spielen)



Baue dir einen Parcours mit Hindernissen auf (z.B. Stühle, einen Baum, Flaschen, Was du als Hindernis verwenden darfst). Danach benötigst du einen Löffel und einen kleinen Ball (z.B. einen Flummi, oder einen Tischtennisball, ..). Versuche den Hindernisparcours so schnell wie möglich abzulaufen, ohne die Hindernisse zu berühren (z.B. unter dem Stuhl durch krabbeln, um den Baum laufen, ...) und ohne einen Ball vom Löffel runter fallen zu lassen.

Wenn das gut klappt, probiere doch mal aus, einen ausgeklappten Meterstab mit einem Finger zu balancieren. Vielleicht schaffst du es ja auch mit diesem den Parcours abzulaufen. (Achtung! Ggf. musst du den Parcours noch einmal umbauen, da du sonst ggf. nicht unter dem Stuhl durch krabbeln kannst)

Stadt-Land-Fluss

Zeichne für jeden Spieler eine Tabelle auf ein Papier. In jede Spalte kommt eine Kategorie (z.B. Stadt, Land, Fluss/See, Name, Beruf, Tier, Pflanze, ...). Eine Person fängt an in Gedanken das Alphabet aufzusagen. Ein anderer Mitspieler sagt irgendwann Stopp. Der Buchstabe, bei dem der 1. Spieler stehen geblieben ist, wird nun ausgewählt für diese Runde. Alle Spieler füllen die verschiedenen Kategorien mit Worten mit dem jeweiligen ausgewählten Anfangsbuchstaben aus und schreiben diese in die Tabelle. Wenn alles ausgefüllt ist, wird wieder Stopp gesagt und die Anderen Spieler müssen den Stift weglegen.

Stadt	Land	Fluss/See	Name	Tier	Beruf
Ludwigshafen	Lettland	Lech	Lara	Luchs	Lehrer
Stuttgart	Schweiz	Spree	Samuel	Schaf	Steuereinsamler
Berlin	Belgien	Bodensee	Ben	Braunbär	Bäcker
Erauhningen	Estland	Enz	Eva	Elefant	Elektriker
Großschönheim	Griechenland	Glems	Gisela	Gans	Glosser

Punktverteilung: In jeder Kategorie gibt ein Wort, das sonst kein anderer Spieler hat = 10 Punkte. Hat ein anderer Spieler, dasselbe Wort = jeweils beide bekommen 5 Punkte. Hat ein Spieler ein Wort in einer Kategorie gefunden, in denen die anderen keine Wörter gefunden haben, bekommt er 20 Punkte. Am Ende werden alle Punkte zusammengezählt.

Sudoku

Jede Zeile und jede Spalte enthalten die Zahlen von 1 bis 6, jedoch alle nur einmal. Es darf keine Zahl in einer Reihe oder Spalte 2x vorkommen.

5	6				2
		3			6
				5	
	3				
1			2		
6				2	5

	1		2		
	2			6	1
3			6		
					5
1	6			4	
		3	1	2	

Lösung:

5	6	4	1	3	2
4	2	3	5	1	6
3	1	2	6	5	4
2	3	5	4	6	1
1	5	6	2	4	3
6	4	1	3	2	5

9	7	1	8	5	6
8	6	5	7	9	1
5	1	6	9	8	7
7	5	9	1	6	8
1	9	8	6	7	5
6	8	7	5	1	9